

Martin Šifrar

martin@pompez.net
pompez.net osebna spletna stran

MOTIVACIJA	Rad rešujem probleme – naj bo to fizikalna izpeljava, iskanje hrošča ali pisanje jedrnate povedi.	
IZOBRAZBA	<i>Tehnična gimnazija Vegova</i> <i>Dodiplomski študij Fizike, FMF UL</i> <i>Magistrski študij Fizike, FMF UL</i>	2016/17–2019/20 2020/21–2023/24 2024/25–danes
IZKUŠNJE	Delo v RLS. Kot študent sem poleti 2022 delal v podjetju RLS, kjer sem samostojno raziskoval aplikacijske vidike strojnega vida. Delo je bilo samostojno in je vključevalo branje člankov, pisanje poročil in prototipne kode. Delo v Ixtlan. Kot študent sem od avgusta 2023 do septembra 2024 delal v podjetju Ixtlan Team kot full-stack razvijalec na projektu zVEM. Implementiral sem novo funkcionalnost in odkrival ter reševal že-obstoječe napake na zalednem sistemu (delno Java EE, delno Spring Boot), v baznih procedurah (SQL Oracle), na spletnem vmesniku (Angular) in na mobilni aplikaciji v (NativeScript).	
HOBIJI	Programiranje, 3D modeliranje in risanje (portfolio), hoja v hribe.	
ZNANJA	Programski jeziki. Python, C, Java, SQL, JS/TS, CUDA ¹, Bash, Go, Haskell. Orodja. Git, Linux konzola, Vim, IntelliJ, Jupyter notebooks. Operacijski sistemi. GNU/Linux (Arch, Fedora, Debian), Windows. Priprava dokumentov. L^AT_EX, Markdown/Pandoc, HTML/CSS, MS Office. Oblikovalna orodja. Photoshop, Figma. Workflow. Jira, CI/CD, code review. Moje veščine združujejo fiziko in računalniško znanje. Te sem pridobil skozi formalno izobrazbo študija fizike in in skozi samostojno učenje. Kot primer lahko omenim dodatni zunanji predmet porazdeljenih sistemov na FRI (Fakulteta za računalništvo in informatiko), ki sem ga lahko nato s pridom uporabil pri predmetih študija fizike.	

¹Z sivo so označeni jeziki, ki jih poznam površno, pogosto le za reševanje nekega točno določenega problema.